

دوره مقدماتی

سر فصل مطالب	پروژه هایی که انجام را خواهید داد
درآمدی بر برنامه نویسی شیء گرا و آموزش جامع زبان جاوا	
تعریف برنامه نویسی و زبان های مختلف و ویژگی های آنها	
ورود به جاوا و نصب آن و بررسی بسته های مختلف لازم	
معرفی IDE های مختلف از جمله eclipse و آشنایی کامل با محیط آن	
تفسیر شیء گرایی و سطوح مختلف زبان ها	
آموزش بحث های پایه ای برنامه نویسی، از متغیرها تا شرط و حلقه و غیره	پسورد و لاگین ساخت برنامه ی طالع بین
مفهوم کلاس و شیء و متدها	
وراثت و سایر خاصیت های مرتبط با کلاس ها	
یادگیری تمامی مباحث باقی مانده از جاوا که در اندروید مورد نیاز است	
آشنایی با زبان های دیگر مورد نیاز در برنامه نویسی اندروید	پروژه هایی که انجام را خواهید داد
آشنایی با زبان php	
آموزش زبان XML	نمایش اطلاعات دفترچه تلفن به چند طریق
آشنای با restful api	نمایش یک صفحه ساده با slim framework
آشنایی با JSON	
پیش درآمدی بر زبان های مربوط به بانک اطلاعاتی	
توضیح مقدماتی بر زبان های SQL و MYSQL	<ul style="list-style-type: none"> ✓ نصب و راه اندازی برنامه xampp ✓ ایجاد پایگاه داده و نحوه ساخت جداول ✓ آموزش اضافه کردن ، حذف کردن و به روز رسانی ستون های جداول

<p>✓ جستجو در بین جداول</p> <p>✓ آموزش ایجاد ارتباط بین جداول ایجاد شده</p>	
	آشنایی با SQLite
پروژه هایی که انجام را خواهید داد	سرفصل مباحث مقدماتی ساختن برنامه برای اندروید
	آشنایی با Android Studio و محیط آن به طور کامل
	نصب نرم افزار و SDK و JDK و JRE و NDK و غیره ...
	بررسی شبیه سازها و نصب امولاتور Genymotion برای تست برنامه
	ایجاد پروژه ی جدید و ساخت نخستین برنامه
آشنایی با چرخه زنگی اکتیویته ارسال اطلاعات مابین اکتیویته ها	مفهوم Activity و کار با آن
	آشنایی با قسمت های مختلف سازنده ی برنامه ها
ساخت ظاهر برنامه های محبوب مانند اینستاگرام و تلگرام و غیره	طراحی و ساخت ظاهر صفحات
نمایش لوگوی شرکت قبل از ورود به برنامه	آموزش ساخت splash Screen (صفحه ورود)
	ایجاد متن، دکمه و فضای نوشتار
ساخت یک موزیک پلیر ساخت یک ماشین حساب ساده	انجام عملکرد دکمه ها و سایر متدهای برنامه نویسی
	قرار دادن عکس و تغییرات مربوط به آن
آیکون های برنامه	بهینه سازی های مربوط به سلول های تصویری دستگاه های در ابعاد مختلف
اضافه کردن font دلخواه به برنامه	معرفی پوشه ی منابع یا ریسورس و فرنس های اطلاعاتی برنامه
	آشنایی با فضای Drawable
	ساخت و طراحی وکتورها
سفارشی کردن پیام Toast سفارشی کردن Spinner و EditText و Button	طراحی Shape های سفارشی به صورت XML

	آشنایی با لیست ها
ساخت لیست مخاطبین ساخت لیست اطلاعات پرواز	سفرهای سازی لیست و آداپتورهای دست ساز
پرش بین اینستاگرام و غیره ساخت یک کتابخانه ی همراه ارسال ایمیل	بحث پیرامون Intent ها به طور مفصل
	روش های ذخیره ی اطلاعات به صورت آفلاین و درون دستگاه
ساخت لاگین کننده ی داخلی در حافظه	آموزش SharedPreferences
	ایجاد و ویرایش فایل ها درون دستگاه
	کار و تفهیم آسان <code>implement</code> و <code>bundle</code> ها و <code>override</code> ها سایر مباحثی که ظاهرا ترسناک و پیچیده و سخت به نظر می آید.
ساخت برنامه ذخیره اطلاعات داروخانه ساخت بانک اطلاعاتی برنامه ریز ساخت برنامه ی لیست آرزو ها	وارد نمودن دیتابیس در اندروید، و بیان بحث <code>SQLite</code> به طور کامل

دوره ی نیمه پیشرفته

سرفصل مطالب	پروژه هایی که انجام را خواهید داد
تعویض Theme برنامه و شخصی سازی آن	
اجازه ها و سطح دسترسی های برنامه و کار با Manifest	تغییر اکتیویته ها و تخصیص اصلی بودن هر یک
آشنایی با فایل بنیادی R	کار با آی دی ها
استفاده از دوربین در برنامه	اضافه کردن عکس پروفایل به دفتر تلفن
استفاده از میکروفون	ساخت ضبط کننده ی صدا
کار با سنسورهای گوشی	ساخت قطب نما ساخت شیک پلیر
آموزش تبدیل متن به صدا	املا خوان و تمرین گر انگلیسی
آموزش تبدیل صدا به متن	تست کننده تلفظ انجام عملیاتی خاص از طریق دستور صوتی (مثال : گفتن کلمه (بلوتوث) برای روشن کردن بلوتوث)
ارسال Notification	
آموزش استفاده از Broadcast Receiver	بررسی اطلاعات باطری از طریق Broadcast Receiver بررسی وضعیت وصل بودن به اینترنت
دکمه های شناور و پیام رسانی اسنک	اضافه کننده ها در برنامه های لیستی
کار با سرویس بلوتوث	برنامه ی چت با بلوتوث
ارسال پیامک	بادآورهای پیامکی و پاسخ ادوات سفارش محصول از طریق پیامک
آموزش عیب یابی برنامه ها و Debugging	

دوره ی حرفه ای و پیشرفته

سرفصل مطالب	پروژه هایی که انجام را خواهید داد
آموزش Gradle و سازنده های برنامه	تطبیق دهی ورژن های قدیمی و جدید برنامه
اضافه کردن کتابخانه های کاربردی به برنامه و کاربردهای شگفت انگیز	
آموزش استفاده از سورس های آماده و ذخیره با نوع دلخواه	
دریافت قابلیت های عالی از Git و Marven و غیره	کار با چند کتابخانه ی کاربردی و زیبا
آموزش Fragment ها و ساخت موارد دلخواه	
کار با Google Maps به طور کامل در برنامه	ساخت برنامه ی مسیر یاب سفارشی
ساخت ویجت برای برنامه	ساخت ساعت به صورت Widget
اتصال به نت و تبادل اطلاعات	
دریافت اطلاعات به صورت JSON	
آشنایی با اعمال غیره سنکرونیزه شده و AsyncTask	
آموزش کار با بانک اطلاعاتی SQL از سرور و برنامه نویسی php آن	برنامه ی رستوران و دریافت منو آنلاین ساخت برنامه ارسال و دریافت ایمیل
کار با فضای ابری و Backend سرور	لاگین شدن ساخت برنامه ی چت!
گرفتن عکس از نت و آپلود عکس دلخواه	
انتشار برنامه	آموزش نحوه انتشار برنامه در مارکت ها (بازار و مایکت)

پروژه ساخت یک فروشگاه آنلاین

پنل مدیریتی

ایجاد و معرفی محصولی جدید
افزودن قابلیت دسته بندی محصولات
امکان ویرایش و حذف محصولات

پنل کاربری

ساخت اکانت کاربری
انتخاب عکس پروفایل
امکان ثبت نظر بر روی محصولات

فروشگاه آنلاین

نمایش محصولات
امکان فیلتر محصولات بر اساس دسته بندی
امکان ثبت نظر بر روی محصولات